

Data articolo

19-05-2026

Autori

Antonio Ingarsia 3AI

Quando l'informatica incontra l'umanità - Parte Seconda



Dopo il primo incontro, tenutosi l'11/12/2025 tra le persone anziane ospiti della RSA "Casa San Giuseppe" di Belgioioso e la nostra classe 3^{AI}, oggi 21/05/2026 abbiamo ripetuto l'esperienza di trascorrere insieme del tempo per mostrare svolgere attività di intrattenimento e condividere momenti di allegria.

Anche questa volta abbiamo proposto dei giochi agli anziani della struttura: WORDLE e INDOVINA IL PERSONAGGIO. Entrambi i giochi sono stati molto apprezzati dagli anziani che hanno partecipato con entusiasmo e curiosità.

Come l'altra volta abbiamo raggiunto la RSA in treno da Pavia. Siamo arrivati verso le 9.30 del mattino e gli ospiti ci attendevano con grande entusiasmo. Dopo i saluti abbiamo iniziato a giocare a WORDLE, dividendo gli anziani in due squadre: i nomi sono stati scelti dagli stessi partecipanti e così abbiamo avuto la squadra "OCA" e la squadra "FORTUNA"

Lo scopo del primo gioco era indovinare la parola segreta di 5 lettere nel minor numero di tentativi possibili con massimo di sei tentativi. La vittoria veniva assegnata alla squadra che totalizzava più punti. Ogni parola indovinata era un punto. Abbiamo iniziato a spiegare il gioco comprendente le seguenti regole: scrivere una parola reale di 5 lettere come primo tentativo; dopo aver premuto invio i quadratini delle lettere cambiavano colore per fornire degli indizi; il verde indicava che la lettera era corretta e si trovava nella posizione giusta mentre il giallo indicava che la lettera era presente nella parola ma non nella posizione corretta; il grigio invece indicava che la lettera non faceva parte della parola segreta. Il gioco è stato vinto dalla squadra "FORTUNA".

Questa attività è servita agli anziani per divertirsi ad indovinare parole sia facili che difficili e a farli ragionare tanto e, allo stesso tempo, è servita a noi ragazzi per capire quanto sia importante condividere con loro del tempo.

Terminato il primo gioco, abbiamo fatto una pausa durante la quale gli anziani ci hanno offerto un piccolo rinfresco con panini, sandwich, pizzette, succhi di frutta, ecc... è stato un momento molto piacevole

(anche perché eravamo tutti affamati!).

Abbiamo anche aiutato gli educatori della struttura a servire gli snack agli ospiti, cercando di non fare troppi danni con bibite e tramezzini!

Dopo la pausa abbiamo ripreso con l'altro gioco INDOVINA IL PERSONAGGIO. Questo gioco è stato più apprezzato dagli anziani rispetto al precedente, perché i personaggi da indovinare erano molto famosi negli anni della loro gioventù e, quindi, erano a loro ben noti. Per questo gioco abbiamo dato loro degli indizi che riguardavano la professione del personaggio, il motivo per cui veniva ricordato ed eventuali soprannomi o curiosità. Il vincitore è stato chi è riuscito ad indovinare il maggior numero di personaggi.

Anche questa esperienza ci ha permesso di trascorrere del tempo insieme a loro, di divertirci e di creare momenti di compagnia, di collaborazione e affetto reciproco.

Ringraziamo l'RSA "Casa San Giuseppe" di Belgioioso per quest'altra opportunità dataci e speriamo di poter ritornare l'anno prossimo a vivere del tempo insieme.

Antonio Ingarsia, 3A1
