

Data articolo

01-06-2025

Autori

A cura degli studenti della 3DLS

Misteri al Castello: l'Escape Room che fa rivivere la storia di Pavia



Immaginate di varcare il portone di un castello medievale, di trovarvi circondati da mura secolari, e di dover risolvere enigmi e misteri per uscire in tempo... Non è la scena di un film, ma il progetto entusiasmante che ha coinvolto alcuni studenti delle classi terze di liceo dell'ITIS G.Cardano di Pavia: la creazione di una vera e propria escape room all'interno del Castello Visconteo!

Il progetto ha preso il via il 19 dicembre 2024, con una serie di incontri che si sono svolti alternativamente a scuola e direttamente nelle suggestive sale del Castello Visconteo. Ogni pomeriggio è stato un'occasione per confrontarsi, imparare, inventare e collaborare, unendo la creatività di ragazzi provenienti da diverse sezioni.

Ma come si costruisce una escape room da zero?

Il percorso è stato lungo e affascinante. Inizialmente, i ragazzi hanno esplorato il castello, raccogliendo spunti storici e architettonici. Hanno studiato leggende, episodi storici e curiosità legate alla dinastia dei Visconti e alla città di Pavia. Da qui sono nate le prime idee: una stanza segreta, un codice nascosto in un affresco, una lettera lasciata durante la battaglia di Pavia del 1525 da un guerriero...



Successivamente, gli studenti si sono divisi in gruppi con ruoli precisi: ogni squadra aveva un colore diverso, in modo da non confondersi. Ogni gruppo ha portato avanti una parte fondamentale del lavoro, sempre con un occhio al coinvolgimento dei futuri “giocatori”.

C'è chi ha inventato indovinelli, chi ha costruito enigmi, chi ha scritto equazioni, fino a creare escape rooms di ogni genere, l'una diversa dall'altra. Il lavoro è stato intenso e appassionante, con momenti di confronto, revisioni, prove... e tante risate!



L'ultimo incontro, il 5 maggio 2025, è stato un giorno speciale: l'inaugurazione ufficiale della nostra escape room. Per l'occasione, sono stati invitati gli studenti delle classi prime di liceo dell'istituto, che hanno avuto l'opportunità di provarla. Vedere i compagni più giovani cercare indizi, collaborare e risolvere gli enigmi ideati dai ragazzi di terza è stata la soddisfazione più grande. Un vero e proprio passaggio di testimone, che ha unito le diverse generazioni scolastiche in un'unica grande avventura.

Questo progetto ha dimostrato quanto si possa realizzare quando si uniscono passione, impegno e lavoro di squadra. E soprattutto, ha reso il Castello Visconteo un luogo ancora più vivo e vicino ai giovani, trasformandolo in uno spazio dove la storia incontra il gioco, e l'apprendimento diventa un'avventura.



Letizia Suardi Agnese, Filippo Negri, Camilla Maiocchi, Gabriele Eusebio, Andrea Saviotti, Livio Anadone, Stefano Rizzuti, classe 3DLS
