

Data articolo

17-12-2025

Autori

Alessandro Ianaro 3AI

Quando l'informatica incontra l'umanità



Da diverse settimane la nostra classe, la 3^{AI}, si era preparata ad affrontare una nuova esperienza: quella di trascorrere del tempo in una RSA (Residenza-Sanitaria-Assistenziale) insieme alle persone anziane che vi risiedono.

Il nostro compito era quello di intrattenere gli anziani in modo da far trascorrere loro una mattinata in compagnia; per fare ciò, in questi mesi abbiamo lavorato su alcuni programmi basati su giochi interattivi molto conosciuti, in modo che gli anziani conoscessero la dinamica del gioco e utilizzassero al meglio le loro capacità nel ragionamento per parteciparvi.

Abbiamo scelto insieme di proporre tombola, memory, nomi-cose-città e wordle: una volta elaborati e conclusi, i programmi sono stati caricati su una cartella condivisa.

Il giorno 11/12/2025 siamo andati a far visita agli ospiti della RSA San Giovanni di Belgioioso; siamo arrivati all'incirca verso le nove e mezza, in treno, e, una volta entrati all'interno della struttura, siamo stati accolti dai responsabili e portati nella sala dove abbiamo passato la mattinata.



A quel punto ci siamo preparati per esporre i nostri lavori e, nonostante diversi disguidi dovuti a lentezza della rete e malfunzionamento dei collegamenti, siamo riusciti ad esporre il primo programma, quello della tombola.

Gli anziani sono stati molto coinvolti e interessati al gioco tant'è che tutti volevano arrivare primi a far tombola per poter vincere; come previsto, il gioco della tombola è durato tanto, e proprio per questo motivo, ci hanno proposto una pausa a metà della gara: un ricco aperitivo da gustare tutti insieme con degli snack e bibite, gentilmente offerti dalla RSA.

Successivamente, abbiamo concluso al più presto la tombola, in modo da proporre anche gli altri giochi precedentemente citati, e così abbiamo iniziato diverse partite a memory: anche in questo caso è stato bello vedere gli anziani partecipi e desiderosi di giocare tutti insieme.



Infine è arrivato il momento di riprendere il treno per tornare a casa, dato che per gli anziani si avvicinava l'orario del pranzo: ci siamo salutati ringraziando della bella esperienza e, con la promessa di tornare presto con nuove attività, siamo tornati alle nostre abitazioni.

In conclusione, possiamo fare una riflessione: l'esperienza ci ha arricchito non solo perché abbiamo avuto occasione di mettere in gioco le nostre competenze informatiche e di consolidarle, ma anche perché ci

siamo confrontati con una realtà nuova che non credevamo potesse essere così coinvolgente.

Alessandro Ianiro 3AI
